

BCM 2017 – BEWERTUNGSBOGEN GAMIFICATION



best of
content marketing

Nummer der Einreichung:
(auf Rückseite)

Unbedingt ausfüllen!

BITTE BEWERTEN SIE NACH SCHULNOTEN VON 1 („SEHR GUT“) BIS 4 („AUSREICHEND“)

In der Kategorie Gamification werden die Konzeption und der wirksame Einsatz von Content und Storytelling unter Einsatz von edukativen und unterhaltenden Game-Mechaniken bewertet. Diese können eine Einzelmaßnahme darstellen, aber auch in einen Gesamtkontext eingebettet sein. Diese Spielmechaniken sind in ihrer Kategorie state-of-the-art umgesetzt und verfolgen ein konkretes Kommunikationsziel.

<p>FRAGE 1 Wie ist der erste Eindruck des Spiels?</p> <p>10 %</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 1 2 3 4</p>	<p>FRAGE 2 Wird die angesprochene Zielgruppe erreicht?</p> <p>10 %</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 1 2 3 4</p>
<p>FRAGE 3.1 Wie beurteilen Sie die technische Konzeption?</p> <p>20 %</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 1 2 3 4</p>	<p>FRAGE 4 Wie beurteilen Sie die Eigenständigkeit der Spielidee?</p> <p>15 %</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 1 2 3 4</p>
<p>FRAGE 3.2 Wie beurteilen Sie die gestalterische Konzeption?</p> <p>15 %</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 1 2 3 4</p>	<p>FRAGE 6 Wie sehr zahlt das Spiel auf die Marke bzw. das Kommunikationsziel ein? (Crossmedialer Ansatz, Relevanz)</p> <p>15 %</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 1 2 3 4</p>
<p>FRAGE 5 Wie hoch ist der Unterhaltungs- oder Lernfaktor?</p> <p>10 %</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 1 2 3 4</p>	<p>FRAGE 7 Wie beurteilen Sie den „Suchtfaktor“ des Spiels? (Wiederspielrate, Highscore, Weiterempfehlungsfaktor)</p> <p>20 %</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 1 2 3 4</p>

BITTE FORMULIEREN SIE IN ZWEI SÄTZEN IHREN GESAMTEINDRUCK DER EINREICHUNG:

.....

.....